Arquero.java:

* public arqero() --> O(1)
* public arqero(int x, int y) --> O(1)
* public void cargarFlechas() --> O(1)
* protected float hacerDanio() --> O(1)
* protected boolean puedeAtacar(Unidad that) --> O(1)

Bebedor.java? / Tirador.java?

Caballero.java

* Caballero() --> O(1)
* Caballero(int x, int y) --> O(1)
* tomarAgua() --> O(1)
* protected boolean puedeAtacar(Unidad that) --> O(1)
* protected void recibirDanio(float danio) --> O(1)

Capa.java

* Capa() --> O(1)

Escudo.java

* Escudo() --> O(1)

Puñal.java

* Puñal() --> O(1)

Item.java

* Item(String type, double ben, double per, String loc) --> O(1)

Lancero.java

* Lancero() --> O(1)
* Lancero(int x, int y) --> O(1)
* protected boolean puedeAtacar(Unidad that) --> O(1)

Soldado.java

* Soldado() --> O(1)
* Soldado(int x, int y) --> O(1)
* protected void setEnergiaTope(int energy) --> O(1)
* protected void setEnergia(int energy) --> O(1)
* protected void getEnergiaTope() --> O(1)
* protected void getEnergia() --> O(1)
* public void tomarAgua() --> O(1)
* protected float hacerDanio() --> O(1)

Unidad.java

* getSalud() --> O(1)
* setSalud(float health) --> O(1)
* getDanio() --> O(1)
* setDanio(float danio) --> O(1)
* public void moverA(int x, int y) --> O(1)
* public boolean atacar(Unidad that) --> O(1)
* protected float hacerDanio() --> O(1)
* protected void recibirDanio(float danio) --> O(1)
* protected doble distanciaA(Unidad that) --> O(1) porque al no cambiar el tamaño de la entrada podemos afirmarlo.
* oublic boolean estaVivo() --> O(1)

UnidadConCapa.java

* UnidadConCapa(Unidad unidad) --> O(1)
* protected float hacerDanio() --> O(1)
* public boolean atacar(Unidad that) --> O(1)\*O(1) = O(1)

UnidadConPuñal.java

* UnidadConCapa(Unidad unidad) --> O(1)
* public void recibirDanio(float danio) --> O(1)
* protected float hacerDanio() --> O(1)

UnidadConEscudo.java

* UnidadConEscudo(Unidad unidad) --> O(1)
* public void recibirDanio(float danio) --> O(1)

UnidadConItem.java

* UnidadConEscudo(Unidad unidad) --> O(1)
* public float getSalud() --> O(1)
* protected void setSalud(float health) --> O(1)
* public float getDanio() --> O(1)
* protected void setDanio(float danio) --> O(1)
* public void moverA(int x, int y) --> O(1)
* public boolean atacar(Unidad that) --> O(1)
* protected boolean ouedeAtacar(Unidad that) --> O(1)
* protected float hacerDanio() --> O(1)
* protected void recibirDanio(float danio) --> O(1)
* protected doble distanciaA(Unidad that) --> O(1) porque al no cambiar el tamaño de la entrada podemos afirmarlo.
* public tomarAgua() --> O(1)
* public cargarFlechas() --> O(1)
* public getEnergia() --> O(1)
* public estaVivo() --> O(1)